UPUTA ZA UBACIVANJE 3D MODELA U CORPUS

* Otpakirati datoteku Modeli.7z
* Ona sadrži 5 mapa (Elgrad\_Poliplast\_ruckice, Elgrad\_ruckice, Emuca, Grass i Kessebohmer)
* U mapi Modeli obrisati postojeće mape ukoliko postoje
* Nove mape staviti u mapu Modeli
* Pokrenuti Corpus